

# PORYTY PROGRAM

II piętro

I piętro

III piętro

I piętro

III piętro

II piętro

piątek	Sala Japońska	Panele M&A 1	Konkursy M&A 1	Console Room	Panele 2 Shiroicon	Panele 3RS-YHP	Prelekcje 1	Prelekcje 2	Konkursy 1	Sala Postapo	LARP 1	LARP 2	LARP 3	Games Room	Sala PRG	piątek														
18:00	Wolne Granie	Panel o Hakuouki Shinsengumi Kitan!	Konkurs Seiyuu	Luźne granie	Japończyk a społeczeństwo	Teochronologia Universum TF	Fabularyzacja w grach karcianych i planszowych	NPCe - życie i twórczość	Konkurs wiedzy o literaturze fantastycznej. Z twistem.	Konkurs tworzenia postapokaliptycznych strojów	LARP: "Miraculum"	"Kilka słów o New Age"	LARP: „Chmielowe Wrota"	przyplanszy.pl – turnieje w szybkie gry	Sesje RPG	18:00														
19:00		Ulzzang kiss game			Way of life	Konkurs wiedzy o Mordimerze Madderlinie			20:00																					
20:00	Nauka gry w Mahjong	Warsztaty origami	Wiedźwoka z Naruto		Warhammer40k z czterech stron	Way of life	Konkurs wiedzy o STARYM Świecie Mroku	Konkurs Futuramowy	Prezentacja fandomu PA	21:00																				
21:00	Wolne Granie	Mario Barth: Under the skin - Projekcja	Wiedźwoka z Naruto		Transformersy Komiks a Anime	Milosne wywody Suchara	Maraton Akcji	Hardcorowy konkurs wiedzy o cRPG edycja Retroklasyczna	Konkurs Niespodzianka	LARP: "Miraculum"						LARP New Age: "Marvellous Histories"	LARP: „Chmielowe Wrota"	przyplanszy.pl – turnieje w szybkie gry	Sesje RPG	22:00										
23:00					Wieczór HOTD	Świat chce być oszukiwany														23:00										
sobota	Sala Japońska	Panele M&A 1	Konkursy M&A 1	Console Room	Panele 2 Shiroicon	Panele 3RS-YHP	Prelekcje 1	Prelekcje 2	Sala konkursowa	Sala Postapo	LARP 1	LARP 2	LARP 3	Games Room	Sala PRG	sobota														
10:00	Wolne Granie	Setki Planet, dziesiątki układów - Różnorodność świata Warhammera 40.000	Konkurs autorski	Luźne granie	Śmiech to zdrowie	Reimu II - Lord of Maidens	Paintball - co jest grane?	Cthulhu i spółka czyli szaleństwo dla każdego.	Konkurs Liczbowy	Postapokalipsa z Wydawnictwem Portal	„Turniej walki na paski"	LARP: „Pokemon"	Jeep: „SadStory"	Luźne granie	Sesja pokazowa Legenda 5 Kręgów 4 edycja	10:00														
11:00		Wiedźwoka z serii battle arena toshiden	Tekken VI		Religie Dalekiego Wschodu		Jak zrobić postać na Larpa Terenowego i dobrze się nią bawić	Larpowe rzeczy by Rekwizytorium.pl	Konkurs Martinowski	Strzelnica ASG oraz konkurs strzelecki						11:00														
12:00	Nauka składania origami	Żeńska strona grania - Gry otome	Jaki to mundurek?		Bayformers	Touhou - Whose work is it anyway	Jak zrobić DOBRY strój na Larpa Terenowego	Andrzej Pilipiuk - Rosyjscy terroryści	Poryty Konkurs Big Bang Theory + Bajki Disney'a	Kurs robienia otulin						LARP Wolsungowy "Piknik"	LARP: „Pokemon"	Jeep: „SadStory"	Luźne granie	Zew Cthulhu 6 edycja - Gaslight, Cthulhu w świetle gazowych latarni	12:00									
13:00	Wiedźwoka z kuroshitsuji	Kompleksowa wiedźwoka z anime	Turniej Soul Calibur IV				Mitologia Japońska w Touhou	Jak zrobić charakterystycę na Larpa Terenowego													Przelot nad zapomnianymi Krainami Faerunu - konkurs	Konkurs 20 pytań	Grafika i fotografia Darka Kocurka	13:00						
14:00	Trochę historii	Najgorsze anime świata	Koleksowa wiedźwoka z anime		Turniej DDR	Dissidia Final Fantasy	Fantastyka jako metafora wpływająca na życie człowieka	Paweł Pijanowski - Uratujmy świat tęczą	Przemierzając Świat Chaosu	Ogólnowiedkowy Konkurs Falloutowy											LARP: "Tajemnica Katedry"	LARP: „Pokemon"	Jeep: „SadStory"	Luźne granie	Co nowego w Rokuganie - przedpremierowa prezentacja 4 edycji Legendy 5 Kręgów	14:00				
15:00	D.Gray - Złot	Bleachowa wiedźwoka																								Turniej Soul Calibur IV	Highschool of the Dead	Wprowadzenie do Wolsunga	Andrzej Pilipiuk - Spotkanie autorskie	Konkurs 20 pytań
16:00	Nauka gry w Shogi	League of lege nos - Panelik	Rozpoznaj postać	Mortal Kombat	Panel - Devil May Cry	Jak Przygotować Larpa Terenowego	Mateusz Kościelnicki - Magia Ludowa - Omen, Przesąd, Znaczenie	Przemierzając Świat Chaosu	Promieniowanie jonizujące i mutacje	LARP: "Tajemnica Katedry"	LARP: „Pokemon"	Jeep: „SadStory"	Luźne granie	Sesja pokazowa Legenda 5 Kręgów 4 edycja	16:00															
17:00	"żywe yut"	Najpiękniejsze miejsca Japonii	Jaka to melodia - J rock contest!	Turniej Rock Band	Real Life - Panel o wyższości 3D nad 2D	Wiedźwoka Fullmetal Alchemist	Etnografia Stosowana w RPG	Larpowy Konkurs Aktorski	Jakie są Twoje szanse na przeżycie Zombiapokalipsy?						LARP: "Tajemnica Katedry"											LARP: „Pokemon"	Jeep: „SadStory"	Luźne granie	turniej Zombiaków z nagrodami!	17:00
18:00			Cosplay	Cosplay	Turniej Rock Band	Panel o GO	Kadryl z homarami	Kurs Pierwszej Pomocy	Konkurs Muzyczny							Postapo w Szortach	LARP: "Tajemnica Katedry"	LARP: „Pokemon"	Jeep: „SadStory"	Luźne granie										Sesje RPG
19:00	Wolne Granie	Uratujmy świat tęczą - Projekcja Pony	Wolne granie w RPG	Luźne granie	Wolne granie w RPG	Kadryl z homarami	Kurs Pierwszej Pomocy	Konkurs Muzyczny	Postapo w Szortach							LARP: "Tajemnica Katedry"														
20:00																					20:00									
21:00																					21:00									
22:00	22:00																													
23:00	23:00																													
niedziela	Sala Japońska	Panele M&A 1	Konkursy M&A 1	Console Room	Shiroicon	RS-YHP	Prelekcje 1	Prelekcje 2	Sala konkursowa	Sala Postapo	LARP 1	LARP 2	LARP 3	Games Room	Sala PRG	niedziela														
10:00	Wolne Granie	Kadry z homarami	Hardkorowa wiedźwoka one pice by liry	Luźne granie	Kobiety w Tradycjach	Final Fantasy - Lekkostrawny quiz	Gry przygodowe wczoraj i dziś	Jak fajnie odgrywać postać na larpie by Rekwizytorium.pl	RPG ROBOTICA - Kult Technologii	Pepakura - czyli zrób z papieru bohatera	LARP: "Tajemnica Katedry"	LARP: „Pokemon"	Jeep: „SadStory"	Luźne granie	turniej Unikat	10:00														
11:00	Nauka gry w GO		Konkurs Fandomowy				Warsztaty psychologiczne z elementami fantastyki.	Prezentacja systemu 2280	Czy płonący lód może spowodować zagładę świata?	11:00																				
12:00	Wolne Granie	Hot or not	Zgadnij kim jesteś?				Poryte kalambury!	OUTPOST poleca.	12:00																					
13:00			13:00																											